

Illustrator, la pratique


Réf : INLU10

Objectifs	Apprendre à réaliser des pictogrammes, logos, plans en combinant les outils de base du logiciel - rectangle, ellipse, étoiles, plume, ...- mais aussi les effets 3D
Destinataires	Ce stage s'adresse à toute personne qui désire : <ul style="list-style-type: none"> ♦ Apprendre à utiliser le standard des logiciels de dessin vectoriel Echanger professionnellement des données graphiques avec des agences de communication, photogreveurs, imprimeurs
Pré Requis	Maîtrise de l'environnement Windows
Méthodes Pédagogiques	Moyens mis à disposition: évaluation du niveau avant et (ou) après la formation - 1 micro ordinateur par personne - un support de cours par participant. Mise en application à partir de cas pratiques
Validation	Évaluation de fin de stage et attestation de présence
Durée	3 jours – 21 heures
Dates et lieu	Site d'Annecy-Le-Vieux ♦ 17 novembre, 1, 8 décembre 2010 Horaires : 9h00 -12h00 et 13h00 -17h00
Tarif	1 000 € HT
Contact	Annie ALET - Tel : 04 50 64 12 07 - Courriel : annie.alet@etudoc.asso.fr

PARCOURS DE FORMATION

Calque et sous calque

Le dessin libre,

- Crayon
- Plume,
- Pinceau
- Dessin avec un modèle.

Outils de sélection

Le groupe

Les alignements

Distribution d'objets

Les pointillés

Les outils de dessin géométrique

Les traits

Tracés géométriques

Le texte

- Généralités
- Texte curviligne
- Texte et habillage
- Effets de texte
- Styles de caractères et paragraphes

Dégradé

- Utilisation de l'outil
- Dégradés des formes

Les repères

Diviser un tracé fermé en plusieurs tracés

Le pathfinder

Les symboles

Filtres et effets

Les masques

Les déformations

Effets 3D

- la rotation
- l'extrusion
- la révolution
- les modèles

Enregistrement et exportation